



Regulamento

ARTº 1º - ORGANIZAÇÃO, PARTICIPAÇÃO E FUNCIONAMENTO

- a) O Torneio de Futsal é organizado pela Secção desportiva dos Bombeiros Voluntários de Pombal.
- b) As equipas, após sorteio, jogarão entre si conforme sair em sorteio no grupo assim correspondente.

ARTº 2º - INSCRIÇÕES

- a) Cada equipa poderá inscrever até 12 jogadores, 1 dirigentes, 1 treinador e 1 massagista.
- b) A inscrição é formalizada com a entrega à organização da ficha de inscrição da equipa, devidamente preenchida e com o número Mecanográfico de cada elemento inscrito.
- c) A inscrição implica o pagamento de uma quantia de 100 euros. IBAN: PT50004531104013460035094.
- d) A inscrição de cada jogador só é válida depois de aprovada pela Organização.
- e) Os jogadores inscritos terão todos de estar presentes no apuramento de grupos se isso assim não o acontecer, na fase final não poderão jogar.

ARTº 3º - LEIS DO JOGO

- a) As equipas têm que obrigatoriamente apresentar-se em campo à hora prevista para o jogo com uma bola praticável.
- b) Só é concedida uma tolerância de 10 minutos às equipas, sendo depois marcada falta de comparência.
- c) A falta de comparência da equipa, apresentar em jogo jogadores castigados ou não inscritos significa a vitória para a outra equipa por cinco a zero.
- d) Os jogadores inscritos pelas equipas deveram ter sempre o mesmo número de camisola desde o primeiro jogo ate ao último jogo do evento (caso isso seja possível).
- e) Cada equipa terá um delegado, que terá de comparecer 15 minutos antes do início do jogo, na Mesa com a ficha de jogo totalmente preenchida e respetiva bola.
- f) Se os equipamentos forem de cores iguais ou facilmente confundíveis, uma delas a sortear, terá que utilizar equipamento diferente, ou usar colete.
- g) Um jogador só pode participar no torneio desde que tenha sido inscrito até ao início do primeiro jogo do torneio.
- h) A cada jogo assistirá uma mesa constituída por um ou dois elementos da Organização e por um delegado de cada equipa em campo.
- i) A duração do jogo é de 40 minutos contínuos, divididos por dois períodos de 20 minutos, com intervalo de 5 minutos.
- j) Caso haja alteração ao n.º de equipas, os tempos de jogos poderão sofrer alterações.
- j) Cada equipa poderá pedir ao árbitro um período de desconto de tempo em cada parte de um minuto cada.
- k) A substituição dos jogadores só pode ser feita depois do jogador a substituir se encontrar fora do campo.
- l) Nenhuma partida poderá ter início com menos de 3 jogadores.
- m) Em caso de empate nos jogos da fase final é dado ordem para se jogar mais dois períodos, cada um de 5 minutos, se o empate não se alterar é dado ordem para partir para a marca de grandes penalidades.
- n) Restantes casos de acordo com Leis de Jogo FIFA – FPF e Associação Futebol Leiria.

ARTº 4º - CLASSIFICAÇÃO

- a) Para classificação será atribuído por cada:
- Vitória ---- 3 Pontos ; Empate --- 1 Ponto ; Derrota --- 0 Pontos
 - Falta de comparência --- 0 Pontos (derrota 5-0)
- b) Em caso de igualdade pontual entre equipas será considerado o resultado entre ambas as equipas.
- c) Mantendo-se a igualdade, será considerada a melhor diferença entre golos marcados e sofridos.
- d) Mantendo-se ainda a igualdade, será vencedora a equipa com mais golos marcados
- e) Se ainda houver igualdade, tem vantagem a equipa com menos golos sofridos.
- f) Como ultimo fator de desempate, tem vantagem a equipa com melhor fair play.

ARTº 5º - DISCIPLINA

- a) Serão sancionados os jogadores que tenham:
- 2 cartões amarelos no mesmo jogo ---- 1 jogo de suspensão -
 - 1 cartão vermelho (direto) ----- 2 jogos de suspensão
- b) Aos dirigentes e corpo técnico aplica-se a alínea anterior, agravada de mais um jogo de suspensão.

ARTº 6º - DISPOSIÇÕES GERAIS

- a) Só poderão permanecer no banco de suplentes jogadores devidamente equipados dirigente e treinadores inscritos.
- b) Serão atribuídas taças a todas as equipas participantes consoante a classificação final obtida.
- c) Será atribuído um troféu para o melhor guarda-redes, com a votação dos capitães de todas as equipas e da organização, em caso de empate, a organização definirá um júri.
- d) Será atribuído um troféu para o jogador com mais golos marcados.
- e) Será atribuído um troféu á equipa com menos penalizações (Taça Fair Play)
- f) Em caso de igualdade os troféus de melhor ataque e defesa menos batida serão atribuídos á equipa melhor classificada.
- g) Em caso de igualdade de penalizações a Taça Fair-Play é atribuída á equipa pior classificada.
- h) Todos os troféus, excepto a classificação das equipas, serão válidos até à fase de grupos.
- i) OS CASOS OMISSOS SERÃO RESOLVIDOS PELA ORGANIZAÇÃO.
- j) A Organização apela a todos os intervenientes para a máxima disciplina em todos os jogos, contribuindo assim para o convívio e amizade entre camaradas, não se responsabilizando por qualquer acidente ou incidente, ocorrido durante o torneio, que não esteja coberto pelo seguro dos jogadores.

A organização não se responsabiliza por qualquer dano decorrido durante o evento